

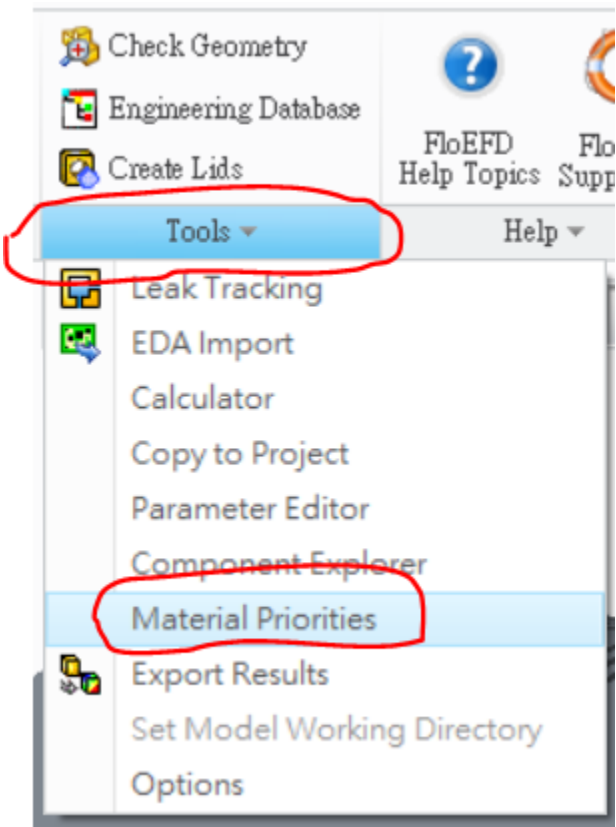


FloEFD 如何處理物件重疊

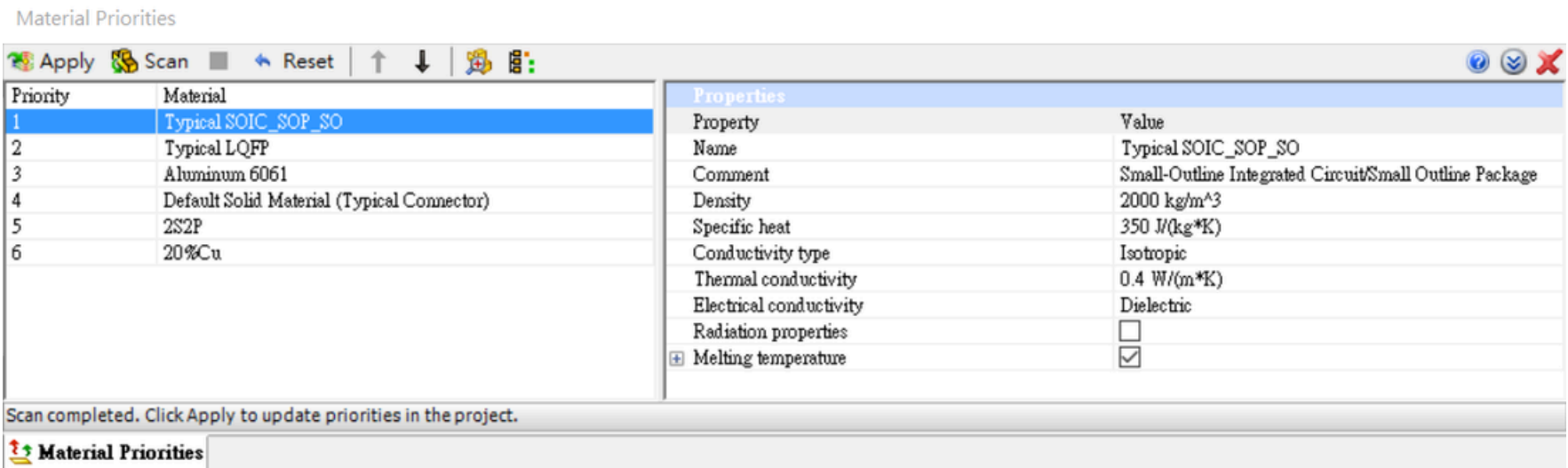
前言

繪製 3D 圖檔時有時候會出現零件重疊的情況，當兩個零件材質相同的時候影響不大，但是當兩個零件材質不同的時候就必須考慮先後順序的問題，有些軟體是依照建構模型的順序來決定重疊區域的材質屬性，而 FloEFD 則是透過材質順序來決定重疊區域的材質屬性，以下為圖示說明：

Step 1：從 Tools -> Material Priorities 開啟控制畫面



Step 2：利用上下鍵控制材質的順序



若您需要進一步的產品資料，請與客服部門聯繫 02-87724131 陳小姐或 E-mail 至客服信箱 CSD@efd.com.tw 索取，謝謝！



易富迪科技股份有限公司 / 熱特性量測及功率循環實驗室：
新北市板橋區縣民大道二段 68 號 6 樓 (板橋站 2 號出口)
總機：+886-2-87724131
傳真：+886-2-29595663
實驗室：分機 1866 蔡先生

